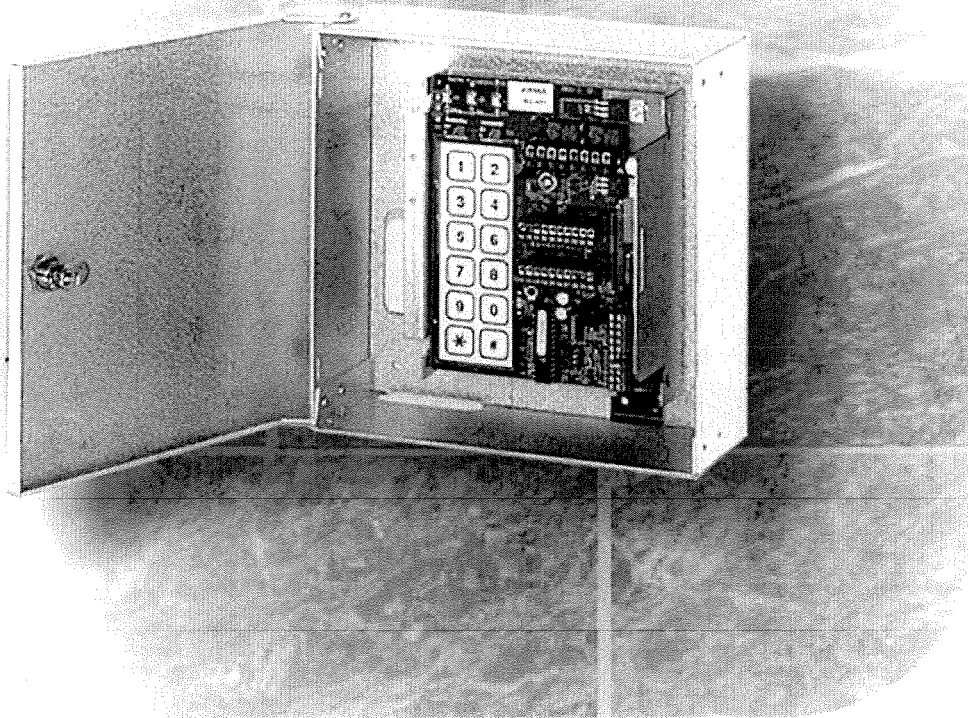


Asentaja- ja Käyttäjän käsikirja



PANKKIKORTTILUKIJA

RC-426-24

AXCARD RC-424 Pankkikortti/Luottokortti lukija

1. JOHDANTO

AXEMA on kehittänyt kortinlukijan joka antaa pankki/luottokortti haltijalle kulkuoikeuden pankkiautomaatin tiloihin. Tämän tyyppistä kortinlukijaa voidaan käyttää kun kortinhaltioita on tuhansia ja korttien tietomäärä olisi epätodennäköistä tallettaa muistiin. Tässä tapauksessa on helpompaa keskittyä tietoon joka on yhtenäinen kaikilla korteilla.

Lukijassa on tapahtumarekisteri joka joko hyväksyy tai hylkää kortin. Raitojen kaksi ja kolme 300 viimeistä tapahtumaa tallentuu rekisteriin.

Kortinlukijaa voidaan käyttää erilaisten yksikköjen kanssa, **SR-521** joka on pinta asennettava magneetikorttilukija joka lukee raitaa kaksi, **FR-522** joka on uppoasennettava pesälukija joka lukee raitaa kaksi ja **FR-522-2** joka lukee sekä raitaa kaksi sekä raitaa kolme samanaikaisesti. Kortinlukijassa on poistumisnappi liitanta joka pitää lukon auki päivän aikana. Lukijassa on myös liitanta joka estää kortinlukua kun esimerkiksi IR-tutka havaitsee asiakkaan pankkiautomaatilla. Liitantaa voidaan käyttää myös silloin kun automaatti on epäkunnossa ja kortinhaltijoille ei suoda kulkulupaa. Merkkivalo ilmoittaa kortinlukijan olevan toiminta estetty.

Kortinlukijaa voidaan ohjelmoida hyväksymään 60 korttityyppiä, 30 tyyppiä joidenka hyväksymisehdot luetaan raidalta kaksi ja 30 tyyppiä joidenka hyväksymisehdot luetaan raidalta kolme.

Seuraavat hyväksymiskriteerit ovat mahdolliset:

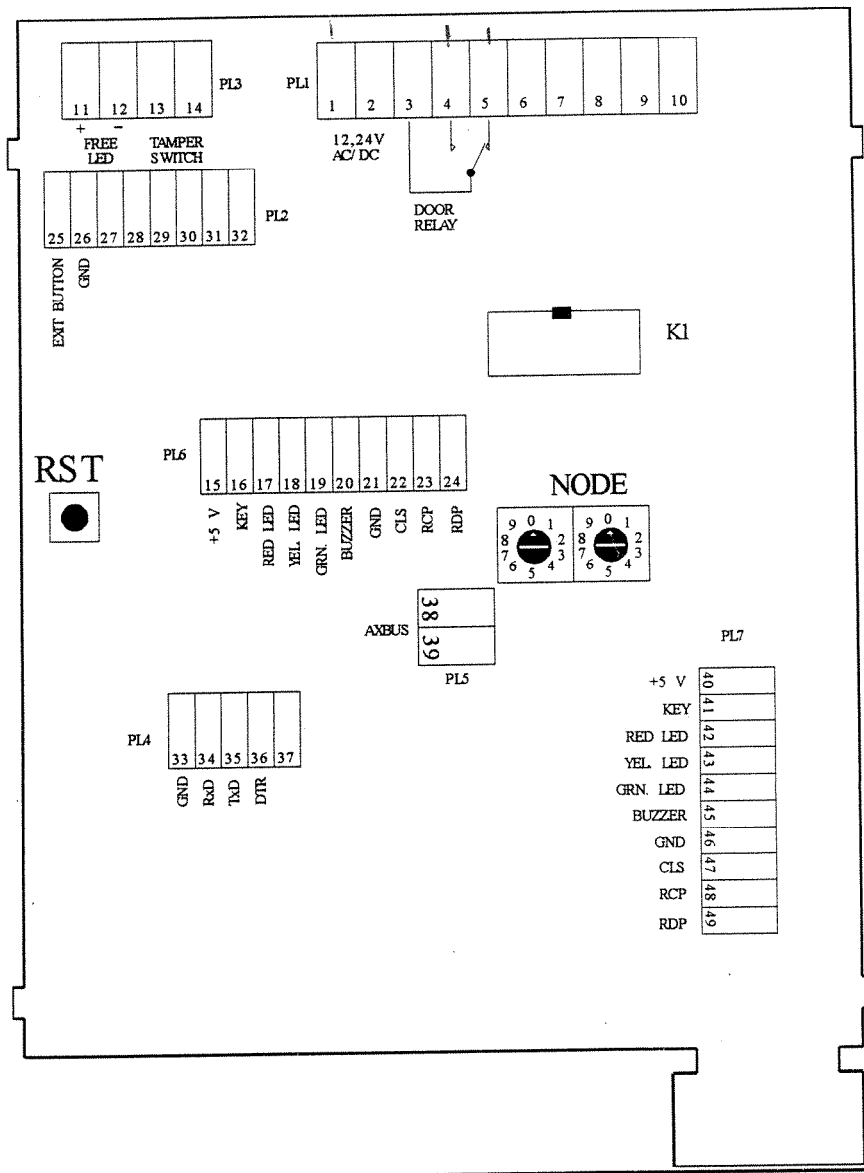
1. 10 erilaista korttityyppiä joilla on enintään 8 merkin numerojakso **raidalla kaksi**.
2. 20 erilaista korttityyppiä joilla on enintään 8 määriteltä merkkiä **raidalla kaksi**.
3. 10 erilaista korttityyppiä joilla on enintään 8 merkin numerojakso **raidalla kolme**.
4. 20 erilaista korttityyppiä joilla on enintään 8 määriteltä merkkiä **raidalla kolme**.
5. Kaikki tyypit kohdissa 1 ja 3, 10 ensimmäistä kohdissa 2 ja 4. Lisäksi voidaan ylimääräiset 8 merkkiä hyväksyä **raidoilla kaksi ja kolme**.
6. Kaikille 60:lle korttityypille voidaan luoda päiväys tai voimassaolo aika hyväksymisehdoksi.

Jokaiselle ehdolle ohjelmoidaan alkukohta hyväksymisnumerolle.

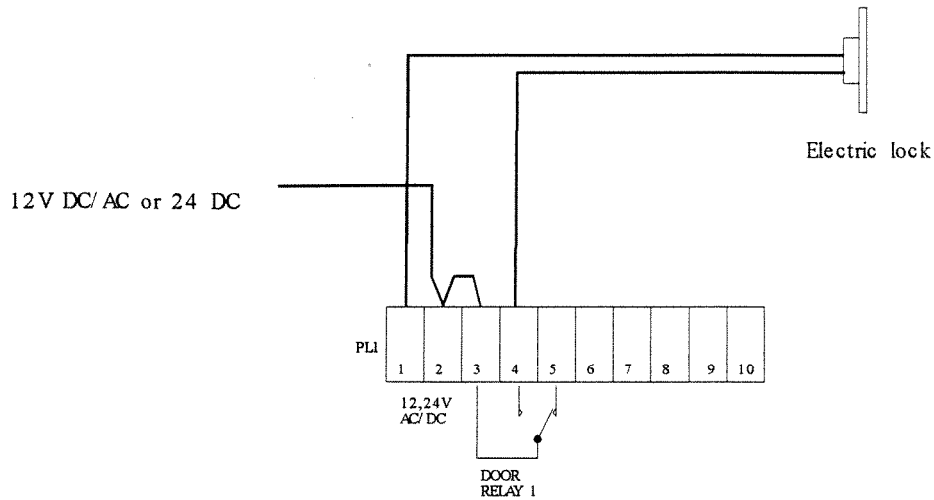
3. KAAPELOINTI

EMOKORTTI RC-424

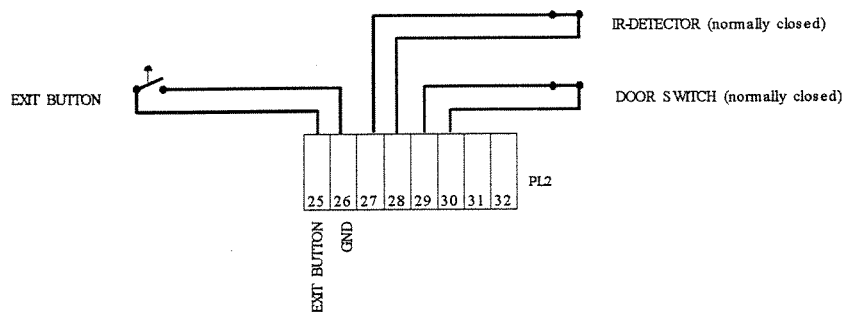
Liitinrima PL1 jännitesyötön ja sähköisen lukon ohjaukseen
Liitinrima PL2 poistuspainikkeen kytkentään
Liitinrima PL3 kansisuojaan kytkentään
Liitinrima PL4 kirjoittimen tai tietokoneen yhdistämiseen
Liitinrima PL5 kaksisuuntaiseen kommunikointiin
Liitinrima PL6 ja PL7 lukijoiden FR-522 tai SR-521
RST-nappia käytetään ”tunnistukseen” ja käyttäjäkoodin näppäilemiseen.
NODE pisteitä käytetään lukijan osoitteen tunnistamiseen käytettäessä useampia lukijoita kaksisuuntaisessa kommunikoinnissa.
Liitinpaikka K1 on varattu näppäimistöille.



Jännitelähde tulee kytkemään liittokohtiin PL1:1 ja PL1:2. Jos samaa virtalähdettä käytetään myös sähkölukon virransyöttöön tulee oikosulkulenkki sijoittaa liittokoh-
Tien PL1:2 ja PL2:3 väliin. Sähkölukko kytketään liittokohtiin PL1:1 ja PL1:4.



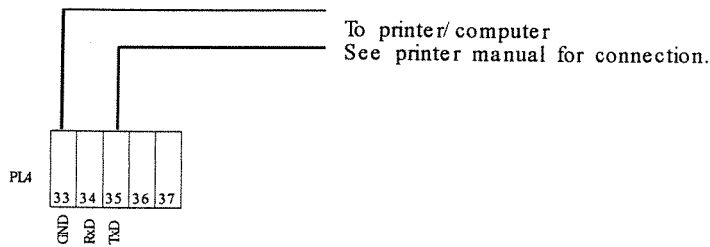
Poistumispainike kytketään liittokohtiin PL2:25 ja PL2:26, sekä IR-ilmaisimien liittokohtiin PL2:27 ja PL2:28 ja ovikosketin liittokohtiin PL2:29 ja PL2:30.



Kansisuojakytkimen (tai mikrokytkin) liitetään liittokohtiin PL3:13 ja PL3:14. Kansisuoja on normaalia tyyppiä NC. Maksimaalinen jännite 30 VDC – 100 mA.

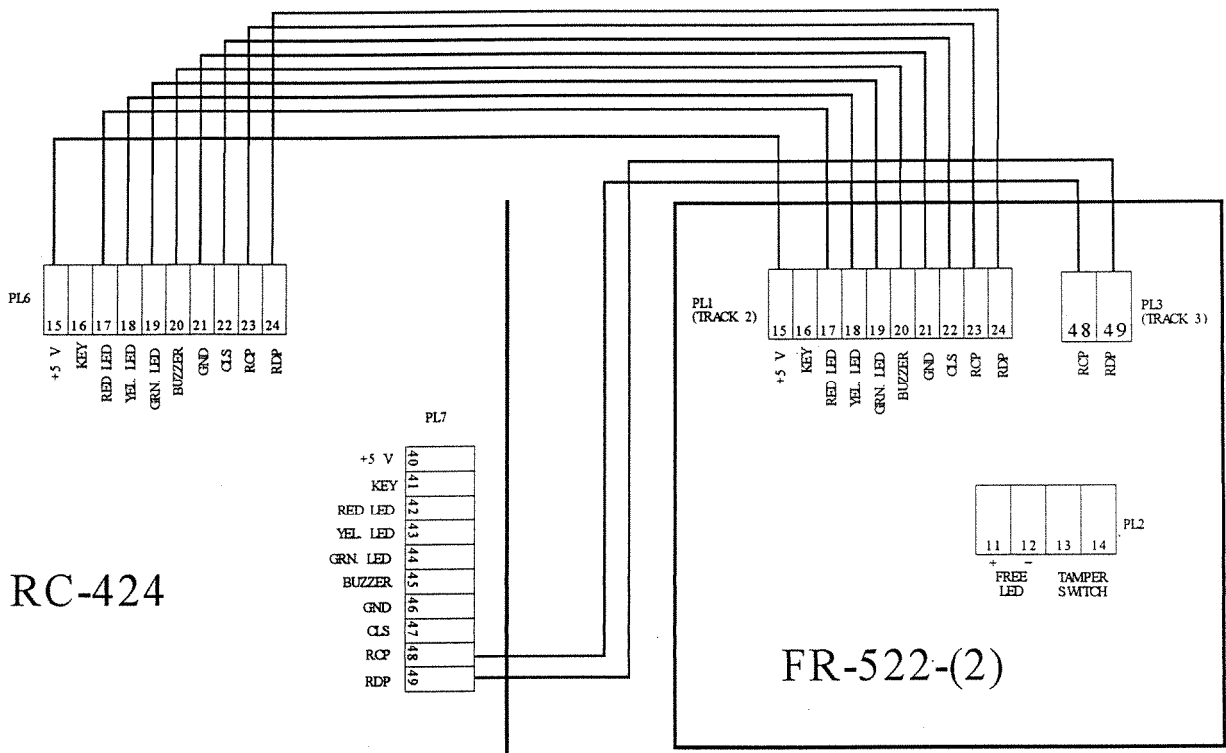
Liitinrima PL4 käytetään kirjoittimen tai tietokoneen kytkentään.

GND = maadoitus
 RxD = vastaanotettava data (kirjoittimelle) input
 TxD = lähettyvä data (kirjoittimelta) output



Liitinrimat PL6 ja 7 ovat lukijoita FR-522 tai SR-521 varten. Liitinrimaa PL6 käytetään liitettäessä 2 raitaa lukevaa kortinlukijaa. PL7 käytettäessä 3 raitaa lukevaa lukijaa.

Jos lukija on molempia raitoja lukeva, CLS-signaali voidaan liittää joko PL6 tai PL7. Etäisyys keskuksen RC-424 ja lukijoiden FR-522 tai SR-521 on enintään 25 m.



3. OHJELMOINTI OHJEET

3.1 TUNNISTE

Asennuksen jälkeen tulee RC-424 keskus tunnistaa määrättyllä koodilla. Tämä koodi määrää mm. tulostuksen kielen, kirjoittimen asetukset, tyhjentää muistin ja ohjaa automaattisesti mm. kesä/talviajan sijoittumisen.

Koodit

<u>koodi</u>	<u>maa</u>	<u>kirj.par</u>	<u>kesä/talvi-aika</u>	<u>kalenteri</u>
199200	RUOTSI	1200	kyllä	vvkkpp
199201	ENGLANTI	1200	ei	vvkkpp
199202	SAKSA	1200	kyllä	ppkkvv
199203	RANSKA	1200	kyllä	vvkkpp
199204	ITALIA	1200	kyllä	vvkkpp

vv – vuosi, kk – kuukausi, pp – päivä

TUNNISTE JA MUISTIN NOLLAUS

- avaa keskus
- paina RST-nappia ja odota lyhyttä äänimerkkiä. Punainen Led-sytyy
- näppäile valitsemasi tunniste (maatunnus)
- paina #. Kuulet kuusi (6) lyhyttä äänimerkkiä. HUOM! Muisti on tyhjentynyt.

3.2 OHJELMOINTI

Ennen ohjelmoinnin aloittamista tulee keskus saattaa ohjelmointi tilaan. Tämä tehdään painamalla #.

Kuulet kaksi äänisen merkkiäänä ja 3 oikeanpuoleista lediä syttyvät. Keskus on ohjelmointi tilassa.

Kaikki ohjelmointi tehdään samalla tavalla: Ensin näppäilet ohjelmointi käskyn joka aina sisältää # ja numeron. Esim # 101, jonka jälkeen ohjelmointitieto ja päätös tehdään aina painamalla #.

Ohjelmoinnin onnistuminen vahvistetaan aina äänimerkillä.

Oikein ohjelmoitu	2 lyhyttä äänimerkkiä
Väärin ohjelmoitu	2 pitkää äänimerkkiä

Kun ohjelmointi on valmis tulee keskus asettaa takaisin ”työskentely tilaan”.

- ohjelmointi tilasta, paina **
- jos olet jo aikaisemmin poistunut ohjelmointi tilasta, *

Jos unohdat palauttaa keskuksen ”työskentely tilaan”, laite tekee sen automaattisesti n. 1 min kuluessa.

Kun olet ohjelmointi tilassa, voidaan seuraavat käskyt ohjelmoida lukijoille:

51 OVEN AVAUS AIKA

- PAINA # 51
- NÄPPÄILE < sek > esim. 7-sekuntia = 07
- PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointi tilaan

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 89.

56 KESÄ/TALVIAIKAAN SIIRTYMINEN AUTOMAATTISESTI
(kyllä / ei)

- PAINA # 56
- NÄPPÄILE < 0 > ei
- NÄPPÄILE < 1 > kyllä
- PAINA #, lukija palautuu ohjelmointi tilaan.

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 89

57 KELLON AJAN ASETUS

- PAINA # 57
- NÄPPÄILE < sek > esim. 40 sek. = 040
- PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointi tilaan.

HUOM. ”oikea-aikainen kello on tehtaalta toimitettaessa normaalisti hidas. On suositeltavaa tarkastaa kellonaika tulostinkäskyllä ” 89, noin kuukauden kuluttua asennuksesta/ohjelmoinnista. Ohjelmointi sekunteina tehdään yllä olevan ohjeen avulla. Kun kellon aika on tarkastettu kerran, kello hoitaa automaattisesti tarkistukset. Ohjelmoinnin (tunnistuksen) jälkeen arvo asetetaan 0.

58 PÄIVÄYKSEN JA AJAN OHJELMOINTI

- PAINA # 58
- NÄPPÄILE < VV KK PP > < AIKA > < PÄIVÄ TYYPPI >
esim. < 98 11 29 > < 2207 > < 2 >
- PAINA #, lukija palautuu ohjelmointi tilaan.

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 89.

66

ASETA TIEDONSIIRTO NOPEUS KIRJOITTIMELLE TAI
TIETOKONEELLE

-PAINA # 66

-NÄPPÄILE < 1200 > = 1200 baudille

-NÄPPÄILE < 2400 > = 2400 baudille

-NÄPPÄILE < 4800 > = 4800 baudille

-PAINA #, lukija palautuu ohjelmointi tilaan

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 89.

3.3 KORTTIPARAMETRIN OHJELMOINTI

Pankkikorttilukijoihin voidaan määrätä sopimaan määrätyn numeron omaavat kortit. Kun ohjelmoit kelpuutettavat kortit, tulee aina näppäillä aloitusnumero. Laskeaksesi aloituskohdan kortinlukijalle tulee kertoa korttien ”luenteenlaatu”. Voit kelpuuttaa korttiryhmän tai yksittäisen kortin. Kortin/korttiryhmän päättymisajankohdan voidaan käyttää kelpuutus kriteerinä, mutta silloin päivämäärä tulee olla muotoa vv kk. Voit myös lisätä ylimääräisen kelpuutusluokan joltain muulta raidalta. Tämä tarkoittaa, että voit yhdistää eri kelpuuskriteereitä kortin eri raidoilta.

100-109 NUMERORYHMÄT RAIDALLA 2

-PAINA # 100-109
-NÄPPÄILE < aloitus sijainti (kaksi numeroisena)>
-NÄPPÄILE < intervallin ensimmäinen numero (1-8 numeroa)>
-PAINA #
-NÄPPÄILE < intervallin viimeinen numero >
-NÄPPÄILE < päättymisaika (2 nro) > tai paina #
esim. # 100<02> <585000> # <599999> < 22 >
-PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointitilaan.

HUOM! Jos ensimmäisen kortin numero on 8 numeroinen, jälkeenpäin ei tarvitse painaa #. Esim # 102 <01> <67000000> <67999999>## (ei loppumis aikaa)
Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 70.

110-129 NUMERO RAIDALLE 2

-PAINA # 110-129
-NÄPPÄILE < aloitus sijainti (2 numeroisena)>
-NÄPPÄILE < numero (1-8 numeroa)>
-PAINA #
-NÄPPÄILE < päättymisajankohta (2 numeroisena) > tai paina #.
-PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointitilaan.

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 70.

130-139 YLIMÄÄRÄISET NUMEROT KÄSKYILLE # 100 – # 109

- PAINA # 130-139
- NÄPPÄILE < aloitus sijainti (2 numeroisena)>
- NÄPPÄILE < numero (1-8 numeroa)>
- PAINA #
- NÄPPÄILE < raita (2 tai 3)>
- esim. # 131 <44> <576> # <3> (kelpuutus käskyssä # 101 numerossa 576, kohdassa 44, raidalla 3)
- PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointitilaan.

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 70.

140-149 YLIMÄÄRÄISET NUMEROT KÄSKYILLE # 110 - # 119

- PAINA # 140-149
- NÄPPÄILE < aloitus sijainti (2 numeroisena)>
- NÄPPÄILE < numero (1-8 numeroa)>
- PAINA #
- NÄPPÄILE < raita (2 tai 3)>
- esim. # 131 <44> <576> # <3> (käskyssä # 115 lisätään numerolla 46, kohdassa 32, raidalla 2)
- PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointitilaan.

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 70.

150-159 NUMEROMÄÄRÄYKSET RAIDALLE 3

- PAINA # 150-159
- NÄPPÄILE < aloitus sijainti (2 numeroisena)>
- NÄPPÄILE < numero (1-8 numeroa)>
- PAINA #
- NÄPPÄILE < intervallin viimeinen numero>
- NÄPPÄILE < aloitusajankohta (2 numeroisena)> tai paina #
- PAINA #. Lukija palautuu ohjelmointitilaan.

Ohjelmointi voidaan tarkastaa tulostinkäskyllä # 70.

3.4 TULOSTEET

70 KELPUUTUSKRITEEREIDEN TULOSTUS

- PAINA # 70
- Tulostin tulostaa kelpuutuskriteerit. Lukija palautuu ohjelmointitilaan

71 YHDISTETTYJEN KELPUUTUSKRITEEREIDEN TULOSTUS

- PAINA # 71
- Tulostin tulostaa kaikki yhdistetyt kelpuutuskriteerit. Lukija palautuu ohjelmointitilaan.

87 HUOLTOTIEDOSTOJEN TULOSTUS

- PAINA # 87
- Tulostin tulostaa kaiken ohjelmoitun huoltoon liittyvän tiedot. Lukija palautuu ohjelmointitilaan

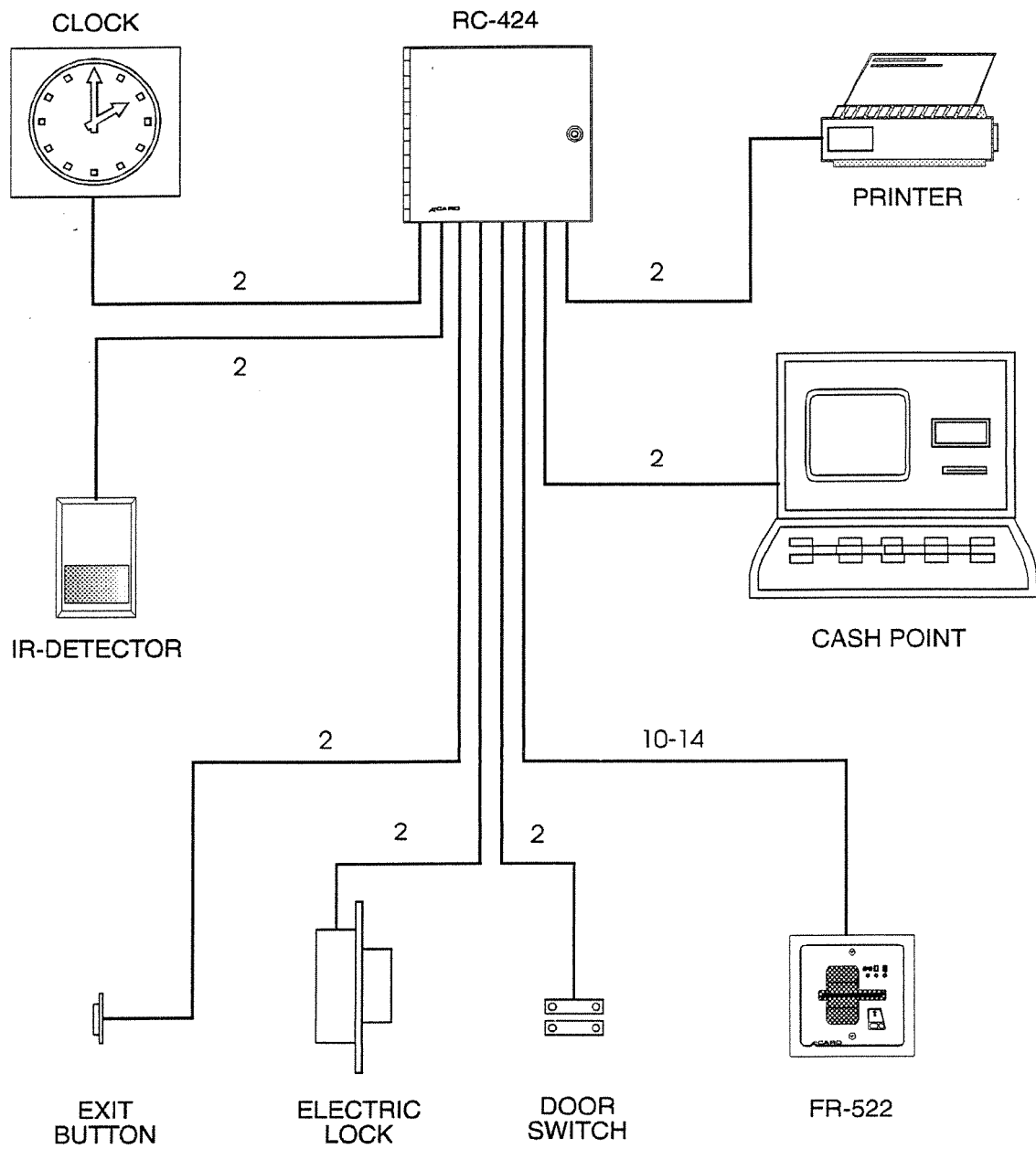
89 OHJELMOINTITIEDOSTOJEN TULOSTUS

- PAINA # 89
- Tulostin tulostaa kaiken ohjelmoitun tiedon. Lukija palautuu ohjelmointitilaan

86 TAPAHTUMIEN TULOSTUS

- PAINA # 86
- NÄPPÄILE aloitus ajankohta < pp kk > tai näppäile # (=alusta lähtien)
- tulostin tulostaa kaikki tapahtumat aloitus ajankohdasta tähän ajankohdasta päiväyksellä ja ajalla varustettuna, luettuna sekä raidalta 2 ja 3.
- Kun tulostus on valmis, lukija palautuu ohjelmointi tilaan.

HUOM! Pitämällä kirjoitin kytkettynä ohjelmoinnin ajan sinulla on mahdollisuus nähdä heti ohjelmoitu tieto, joka näinollen helpottaa ohjelmointia.



ESIMERKKI PANKKILUKIJAN TOIMINNOISTA

- kello pitää oven auki normaaleina pankin aukioloaikoina
- jos pankkipäätteellä on jo henkilö, joka ei ole poistunut tilasta, IR tunnistin estää toisten pääsyn ko. tilaan
- maksupäätteen ollessa esim. viallinen, ovi pysyy lukittuna
- poistumispainiketta käytetään tilasta poistumiseen
- palava LED valo ilmaisee jos tila on jo käytössä tai jos pankkipäätte on viallinen.

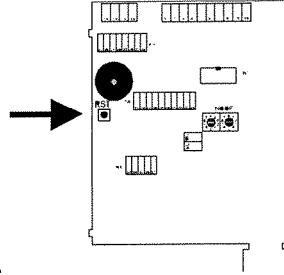
KAHDENOVEN KÄYTÖN MAHDOLLISUUS

Liitinriman PL7 kytkemisen sijaan kolmosraidan lukemista varten voit käyttää sitä toisen lukijan kytkemiseen lukemaan raitaa 2. Tämä mahdollistaa kanden sisäänkäynnin kytkemisen samaan tilaan lukemalla raitaa 2. Lukija kytkettynä liitinrimaan PL6 käyttäen 1 ovirelettä ja toinen lukija kytkettynä liitinrimaan PL7 käyttämään 2 ovirelettä.

Kun ohjelmoit korttien parametrejä on ohjelmointi manuaaleissa huomioitava että kaikki asiat koskien magneettijuovakortin 3 raitaa koskevatkin toista lukijaa / ovea.

PANKKIKORTTIKESKUKSEN PIKAOHJELMOINTI RC-426-24

1. Muistin resetointi. (korttien poisto. Ainoastaan asennuksen yhteydessä.)



Piirikortin vasemmassa laidassa on resetointi painike.

Paina n: 1 sekuntia, kunnes kuulet äänimerkin "pip".

Punainen merkkivalo syttyy.

Näppäile **199200 ##**. Keltainen led valo vilkahtaa joka näppäilystä.

199200 jälkeen kuuluu tupla äänimerkki

kuuluu kuusi äänimerkkiä

Lukija on alustettu ja kaikki korttisarjat jotka mahdollisesti oli ohjelmoitu lukijaan on poistettu.

Jos ohjelmoinnin jossain vaiheessa kuuluu kaksi pitkää äänimerkkiä, on tapahtunut virhe.

Näppäile * * ja aloita alusta.

2. PANKKIKORTTI SARJOJEN NUMEROINTI

Pankkikorttien viisi ensimmäistä numeroa on erotavat kortit poisistaan.

Neljä ensimmäistä numeroa 4920 on maakoodaus ja seuraava numero on pankki kohtainen tunnus. esim. 4920 3 = Handelsbanken.

- 4920 1 = Merita
- 4920 2 = Merita
- 4920 3 = Handelsbanken
- 4920 4 = Säästöpankki
- 4920 5 = Osuuspankki
- 4920 8 = Sampo Leonia

Näppäile #

kolme oikeanpuolista lediä syttyy.

Näppäile # ensimmäinen muistipaikka.

Ainoastaan punainen ledi palaa

Näppäile 02 ja kortti sarja. # #

Näppäile *

Kaikki ledit sammuvat.

Esimerkki 1: ohjelmointi vain Handelsbanken kortit toimivat

Näppäile #

110 02 4920 3

Näppäile *